

BTE Question Paper of Programming in JAVA 2017

Hello Computer Engineers ☐

In this post, I have uploaded the BTE Question Paper of Programming in JAVA. This Question Paper is for the students of Diploma in Computer Engineering. The Question Paper ID is 2K5-CS-03 and E-12. This Question Paper appeared in the 2017th BTE Examination. I hope this Question Paper will help you with your studies ☐

PROGRAMMING IN JAVA
2K5-ES-03

Time : 3 hrs.

M.M : 100

Note :—

1. Part 'A' may be attempted in first 6 pages of Answer Sheet.
भाग 'क' के सभी उत्तर, उत्तर-पुस्तिका के प्रथम छः पृष्ठों में ही करने हैं।
2. Part 'B' in rest of the Sheets of Answer Sheet.
भाग 'ख' के उत्तर, उत्तर-पुस्तिका के अगले शेष पृष्ठों में लिखिये।
3. Answers may be given in English or Hindi.
प्रश्नों के उत्तर अंग्रेजी अथवा हिन्दी में दीजिये।

PART - 'A'**1. Answer any ten questions : -****(10x2=20)**

- (a) What are assertions ?
- (b) Name the >> and >>> operators.
- (c) What is type casting in java?
- (d) Define interface.
- (e) What is an adapter class?
- (f) List any two applications of object-oriented programming.
- (g) Define overloading.
- (h) What is the importance of Unicode in java?
- (i) Define class in Java.
- (j) List any two looping statement structures.
- (k) What is an exception handling?
- (l) Define inheritance.
- (m) What is JDK?
- (n) Write any two features of java.

2. Attempt any five questions :**(5x4=20)**

- (a) What is Object Oriented Programming? How it is different from Procedural concepts?
- (b) "Java class can be used both as an applet as well as an application" - Support this statement with an example.
- (c) What are the different types of controls available in AWT?

- (d) What is the difference between an interface and an abstract class?
- (e) What is a constructor? When does the compiler supply default constructor for a class?
- (f) Give an example to illustrate the use of parseInt() method?
- (g) "Abstract classes can be defined without any abstract methods" - support this statement with proper reasoning.
- (h) Explain about the importance of extend and implement keywords.

PART- B

Attempt any three questions.

(3x20=60)

3. (a) Write a java program to check whether a given number is palindrome or not?
(b) Explain clearly about how java handles cleaning up of unused objects.
4. (a) illustrate constructor overloading with example.
(b) How to handle multiple catch blocks for a nested try block? Explain with an example.
5. (a) Write an applet to display the mouse cursor position in that applet window.
(b) Discuss various AWT containers with examples.
6. (a) What is an applet? Explain its life cycle.
(b) What are the benefits of inheritance? Explain various forms of inheritance with suitable diagrams.
7. (a) Differentiate method overloading with method overriding with examples.
(b) Give a detail note on interfaces and packages in java with examples.

भाग - 'क'

1. किन्ही दस प्रश्नों को हल कीजिये।

(10x2=20)

- एसरशन (assertions) क्या है?
- >> तथा >>> आपरेटर के नाम लिखिये।
- जावा में टाईप कास्टिंग क्या है?
- इन्टरफेज की परिभाषा कीजिये।
- एडेप्टर क्लास क्या है?
- ऑब्जेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग के दो उपयोग लिखिये।
- ऑटोब्लॉकिंग की परिभाषा कीजिये।
- जावा में यूनिकोड (Unicode) का क्या महत्व है?
- जावा में क्लास क्या है?
- किन्ही दो लूपिंग स्टेटमेंट स्ट्रक्चरो की सूची बताईये।
- एक्सपैन्शन हैडलिंग क्या है?
- इन्हेरिटैन्स की परिभाषा कीजिये।
- JDK क्या है?
- जावा के कोई दो फीचर लिखिये।

2. किन्ही पांच प्रश्नों के उत्तर लिखिये।

(5x4=20)

- ऑब्जेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग क्या है? यह प्रोसीजरल कोन्सेप्ट से किस प्रकार भिन्न है?
- निम्नलिखित व्यक्तव्य को उदाहरण के साथ सपोर्ट कीजिये:
"जावा क्लास में दोनी ही एपलैट तथा एपलिकेशन में उपयोग किया जा सकता है।"
- AWT में उपलब्ध विभिन्न प्रकार के कंट्रोल क्या है?
- इन्टरफेस तथा एबस्ट्रैक्ट क्लास में क्या अन्तर है?
- कन्स्ट्रक्टर क्या है? एक क्लास के लिये कम्पाइलर कब डिफाल्ट कन्स्ट्रक्टर देता है?
- parseInt () विधि के उपयोग को समझाने के लिये एक उदाहरण दीजिये।
- निम्नलिखित व्यक्तव्य को उपयुक्त कारण से सपोर्ट कीजिये :
"Abstract classes can be defined without any abstract methods"
- एक्सटैंड तथा एम्पलीमेंट की वर्ड के महत्व की विवेचना कीजिये।

भाग - 'ख'

किन्ही तीन प्रश्नों के उत्तर लिखिये

(3x20=60)

3. (a) एक जावा प्रोग्राम लिखिये जिससे कि यह पता लगाया जा सके कि एक संख्या **palindrome** है या नहीं?
(b) बिना उपयोग किये गये आब्जैक्टो को समाप्त करने हेतु जावा किस प्रकार कार्य करता है? विवेचना कीजिये।
4. (a) उदाहरण के साथ कन्स्ट्रक्टर ओवरलोडिंग को समझाइये।
(b) नेस्टेड ट्राई ब्लाक के लिये मल्टीपल कैच ब्लाक पर किस प्रकार कार्य किया जाता है? उदाहरण के साथ विवेचना कीजिये।
5. (a) एक एप्लैट लिखिये जिससे कि माऊस कर्सर पोजीशन को उस एप्लैट विडो में रखने की डिस्प्ले किया जा सके।
(b) विभिन्न AWT कनटेनरस की चर्चा उदाहरणों के साथ कीजिये।
6. (a) एप्लैट क्या है? इसके जीवन चक्र की विवेचना कीजिये।
(b) इनहैरिटेन्स के लाभ क्या है? उपयुक्त चित्रों के साथ इनहैरिटेन्स के विभिन्न रूपों की विवेचना कीजिये।
7. (a) उदाहरणों के साथ मैथड ओवरलोडिंग तथा मैथड ओवरराईडिंग में अन्तर स्पष्ट कीजिये।
(b) जावा में इन्टरफेसिस तथा पैकेजों पर विस्तृत टिप्पणी लिखिये।